Terminación de la traída aprendiendo less.

Bueno creo que ha sido muy enriquecedor este tutorial sobre diseño web, y las dos entradas anteriores se encuentran llenas de información muy pertinente con el tema, además de esto recuerden las micro-entradas donde se habla de temas pequeños mas específicos como atributos de css mas usadas y la manera de implementarlos.

El día de hoy vengo a hablar del Less con el cual se empieza un futuro sin fin de oportunidades en el mundo, ¿por que digo esto? Bueno lo que pasa es que css es el único lenguaje de diseño que se usa de forma productiva (no quiero decir que no existan mas sino que es el mas fuerte y los otros no tiene ganas de alcanzarlo), entonces less es la manera como se le esta diciendo al mundo, oiga no le gusta css?, cree que le falta algo mas? Pues le tengo la solución, y es así como están saliendo varios lenguajes de mas alto nivel como less y SAS, esto es el equivalente a decir c como lenguaje madre y c++, c#, java entre otros que compilan sobre c, entonces en que compila less? Pues claro en css, y así entonces es como podemos decir que aparecerán muchos locos con ganas de crear su propio lenguaje y darle un vuelco a esta cosa, se mejora el diseño, se arregla problemas y se generan implementación cada vez mas rápidas.

Para que las dos partes anteriores de este tutorial?

Less es un lenguaje de diseño, primero pensado para que los programadores como yo, les de ganas de empezar a diseñar un poquito, ya que aunque no nos guste SE REQUIERE, eso nos hace personas integrales y nos agrega un plus súper importante para la vida, además que hoy en dia nada pero nada se mueve si no llama la atención, segundo less desea mejorar el código css, no hacer algo totalmente nuevo, este lo que requiere es generar código mas limpio, legible y generarle mayor líneas código por horas al que se encuentro realizando un proyecto, ¿como hace eso? Pues les adelante un poco, uso de variable, generación de funciones, operaciones matemáticas, son cosas mas conocidas para un programados y ahora será mucho mas visibles en nuestro diseños web, es por esto que si no nos hubiéramos empapado de css, como se hizo en las partes anteriores de este tutorial, pues no tendría mucho sentido aprender lees, y segundo que ganas va a darle a alguien escribir muchas líneas si nunca se van a ver en su navegador, es por esto que también se requiere aprender html, ya que sin el no tendría nada de lo anteriormente mencionado.

Como usar less?

Bueno primero que todo, cuando se requeire aprender una nueva tecnología y mas una como estas que casi no tiene mucho acogida y menos documentación en web se requiere estar a el tanto de las paginas promotores de que todo esto sea posible, <http://lesscss.org/> en esta pagina encontraran mucha información sobre que es less, que se esta haciendo entre otros.

Que se requiere para trabajar less?

Existen dos formas para trabajar less, la primera de ellas es usando una librería bastante interesante que han realizado para trabajar less directamente en nuestras paginas web que es less.js, esta es diseñada en javascript y el papel que cumple es compilar el css en nuestra aplicación, pagina o entorno web de forma productivas; la segunda es el desarrollo de less de una manera mas de programación, y ustedes dirán, ¿pero que es el cuento de la programación?, bueno resulta que existe varias herramientas que veremos ahora, para que cuando se tenga código less realizado se compile y nos arroje un archivo .css, de esta manera se asemejo mucho a la forma de por ejemplo trabajar el lenguaje c.

Cual usar?

Bueno en lo particular less.js para mi es una idea genial, pero que no tiene mucho tiempo en mercado y que aun le falta un poquito, además de esto para compatibilidad con los navegadores es algo complicado muchas veces, es por esto que yo sugiero, y no es palabra divina, utilizar less.js de manera productiva, ya que no tenemos que estar compilando sacando un nuevo archivo y después mirando, sino que en tiempo real y solo recargado la pagina veremos los cambios que se han realizado y como esta quedando nuestro diseño, Ojo, aunque los creadores dicen que se puede usar de manera productiva, y que si velocidad es bastante similar a hacerlo con css, para mi aun le falta un poco mas, pero que en un futuro con toda seguridad tendré que editar esta entrada y decir que si se podrá trabajar de manera productiva.

Entonces de aquí en adelante todo el tutorial va a ser desarrollado con less.js y utilizares los navegadores Mozilla y Safari para verificar lo que estamos haciendo, el uso de less con las herramientas de compilado va a ser motivo de otra entrada mas adelante.

Que se va a hacer en este tutorial?.

Desde la parte anterior de este tutorial, ya traíamos con nosotros uns desarrollo bastante interesante de una pagina, la cual lo que realizar es una pequeña calculadora (que solo suma) y además de eso tiene implementado un diseño realizado propiamente con css, con el cual le hemos dados una estructurar muchos mas llamativa.

Sin embargo y aunque ustedes no lo crean, después de una semana de la entrada anterior y cuando decidí realizar esta entrada, vi el código y no recondava muy bien que era lo que se había hecho, es mas muchas veces no entendía ni para que se tenia eso hecho y ese es una de las mas usuales reacción a la hora programar, y que cuesta todos los días millones y millones de dólares, ya que el mantenimiento es una de las cosas mas preocupantes, entonces en este momento vamos a entrar de mostrar el potencial que tiene less cambiando la estructura de nuestro css y de esta manera dejar un código mucho mas limpio y adaptable en un futuro.